

Concept 1.2

Inleiding

Wat wij gaan doen is het creëren van een spel waarin je bomen kunt aanschaffen en deze kunt onderhouden. Tijdens het spelen van het spel zullen jouw bomen verschillende natuurdreigingen ondervinden. Door middel van het samenwerken met vrienden kun je de bomen van elkaar redden. De bomen in het spel dienen gekocht te worden voor geld. De volledige opbrengst van het kopen van bomen en andere uitgaven in het spel gaat naar de organisatie Trees For All. Met dit geld worden er dan bomen geplant in de echte wereld. Het doel van de game is dat je het doelgroep zo ver krijgt dat ze een CO2 neutraal resultaat krijgen.

Core principles:

Inner Core principles from deforestation:

- Bomen planten

Outer Core principles from deforestation:

- Bewuster maken over oorzaken ontbossing
- CO2 uitstoot van jezelf. (auto trein, huis etc.)
- Kan je vergelijken en weergeven met vrienden

De basis

Om toegang te krijgen tot het spel, moet je minimaal één boom aanschaffen waar je een gratis virtueel grondgebied bij krijgt. Op dit virtuele grondgebied word dan je boom geplaatst. Hoe meer bomen je koopt hoe meer bomen er op het scherm geplaatst worden.

In het spel kun je verschillende dingen kopen met currency die je in de game kunt verdienen. Hiermee kun je onder andere nieuwe versieringen voor je bos kopen of upgrades tegen bijvoorbeeld natuurrampen.

In het spel verdien je currency door:

- Het aantal bomen dat je bezit.
- Het verzamelen van currency die je bomen maken door erop te klikken (gelimiteerd 5 per dag, om de 2 uur bijv.).
- Voorlichtingsfilmpjes/nieuwsartikelen over bomen kijken. Het kijken hiervan levert weer currency op. Dit om mensen te motiveren informatie te lezen over ontbossing.
- Invullen van het CO2 neutraal leven formulier.

Hoe actiever je dus bent in de game hoe meer currency je verdient en hoe meer je kunt kopen van deze currency.

Events

Er zijn een aantal in game events. Dit ingame event worden getriggerd op basis van het weer buiten. Bij bijvoorbeeld een lange droge periode in de zomer zullen bosbranden in de game meer voorkomen dan bij een nattere periode waar eerder overstromingen kunnen

voorkomen. Deze informatie komt vanuit ons weerstation die de gegevens bijhoudt en deze doorstuurt naar de webserver.

X aantal bomen worden beschadigd door events als

- Illegaal kappen (bijv. Als het een perfecte temperatuur is om te werken)
- Bosbranden (bijv. Als de zon voor 90% schijnt of als het heel erg warm is)
- Droogte (bijv. Door veel warmte en weinig vocht in de grond droogt de grond uit)
- Overstromingen (bijv. Als het veel regent)
- Bladluizen (De bomen worden helemaal kaal gevreten door de bladluizen)

Als de bomen beschadigd zijn, krijg je informatie over de oorzaak van het event.

Om jouw bomen te herstellen kan je de hulp inschakelen van vrienden, door op de boom te klikken en dan op help te klikken. Zo wordt je boom eerder geholpen (en dus beter gemaakt) en kan je dus eerder weer currency gaan verdienen. Als je een vriend helpt door bijvoorbeeld het sturen van een blusvliegtuig krijg je een kleine bonus in de vorm van currency. Als je vrienden niet helpen of niet reageren, moet je langer wachten voordat de boom herstelt is. Je kan ook zelf je hulpmiddelen gebruiken, alleen kost dat dan weer currency.

Upgrades

Van de currency kan je extra items/upgrades kopen op dat virtuele grondgebied. Hiermee kun je het grondgebied uitbreiden en kun je upgrades kopen die er voor zorgen dat de kans op natuurrampen minder groot worden.

- Standbeelden, bloemen, huisjes, dieren leuke spullen
- Hulpmiddelen
 - Bosbranden: branduitkijktoren>2 torens>walkie talkie etc.
 - Overstromingen: zandzakken>dijk>dam etc.
 - Illegaal kappen: boswachter>satelliet>jeep etc.
 - Droogte: waterput>watergeul>irrigatiesysteem etc.

Betaalde upgrades

Er zijn een aantal betaalde upgrades en features in de game. Deze features zorgen ervoor dat de game makkelijker wordt en dat je er verder mee kunt komen. Deze betaalde features zijn:

- Bomen kopen
- Vogelhuisje live feed
- Later te bepalen extra's

De opbrengst van deze betaalde features gaan dan weer naar Trees for all. Deze organisatie plant er dan weer echte bomen van.

Layout

Boven in de game staan een aantal statistieken van jou persoonlijke en wat globale statistieken. Hierin is onder andere te zien hoeveel bomen er al geplant zijn door jou aankopen in de game en hoeveel bomen er al geplant zijn door alle spelers van de game.

Hierdoor kun je goed zien hoeveel jij bijgedragen hebt aan het planten van de bomen. Hier kan je ook het balans zien van jouw CO2 uitstoot en het zuurstof uitstoot door de bomen.

CO2 neutraal

In de applicatie wordt er bijgehouden hoeveel zuurstof jou bomen opleveren. Door een aantal basis gegevens in te vullen kun je bij houden hoeveel CO2 je per dag produceert. Het totaal aantal verbruikte CO2 van de gebruiker wordt vergeleken met het aantal gekochte bomen. Zo kun je zien of je genoeg bomen in bezit hebt om CO2 neutraal te kunnen leven.

Dit bepalen van CO2 gebruik gebeurt op 2 manieren.

1. Aan het begin van de game vraagt de game wat basis gegevens:
 - Het kenteken van je auto
 - Het energie label van je huis
2. Applicatie/Game vraagt elke dag hoe je vandaag gerezen hebt.
 - Dus invullen auto, trein, vliegtuig etc.

Op basis hiervan word dan uitgerekend hoeveel CO2 je die dag hebt gebruikt. Dit word dan afgewogen tegen het aantal CO2 wat je bomen per dag verwerken en zo kun je zien of je die dag CO2 neutraal hebt geleefd.

Vrienden

Je kunt in de game op bezoek gaan bij je vrienden hier kun je een aantal dingen doen, zoals hulpmiddelen sturen of beloningen ophalen. Ook kan je de CO2 uitstoot met elkaar vergelijken.

Probleem Gebied

Wij willen ons bezig houden met de bossen in de omgeving van Nederland en in de Filipijnen. Dit concept kunnen wij doorschuiven naar andere Europese landen. Dit willen wij gaan doen als het project goed staat, want niet alleen in Nederland en de Filipijnen is dit project bruikbaar.

Doelgroep

Ons doelgroep zijn jongvolwassenen (16-30 jaar). Deze jongvolwassenen hebben interesse in het welzijn van de natuur en/of interesse in bomen. Wij proberen deze mensen nog bewuster te maken van de natuur. Daarnaast zijn ze bereid om geld neer te leggen voor goede doelen. Het ideaal zijn mensen die interesse hebben in de natuur en ook nog geld te besteden hebben.

Biomimicry

Wij gaan ons weerstation/arduino plaatsen in een waterdichte 3D geprinte box. Verder kun je waterdichte sensoren los kopen. Wij proberen onze apparatuur zo veel mogelijk te camoufleren.

Feedback 2:

- Consistentie nog niet optimaal.
- Blog bijwerken met info en bronnen.
- Volwassenen/kinderen doelgroep niet duidelijk.
- Duidelijker idee omschrijving hoe de boom met de game te maken heeft.