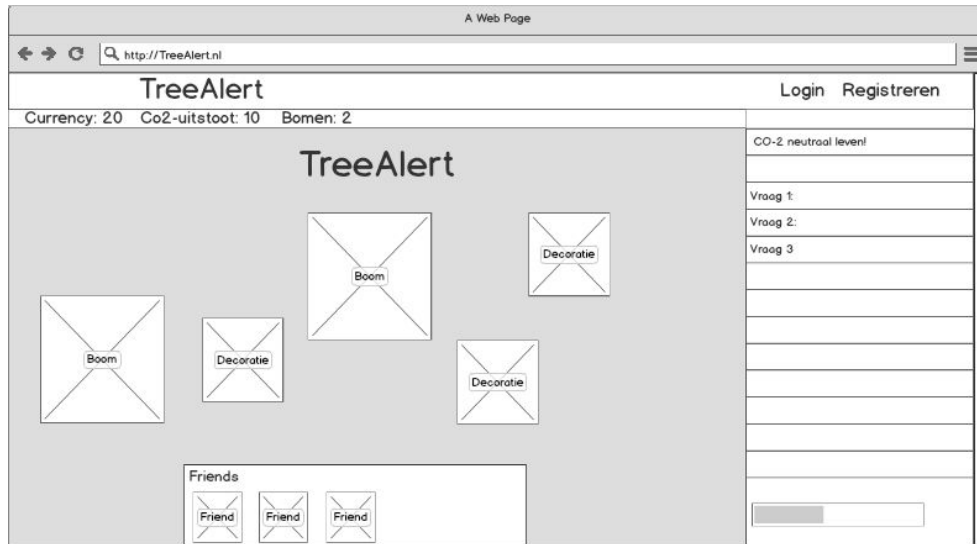


Hoeveel vond de opdrachtgever (docent) op het punt van professionaliteit en onderbouwing van het team, netheid van de presentatie (spelfouten, aankleding, taalgebruik, opbouw, blog is bijgewerkt, user stories zijn helder) deze Sprint waard?

Zijn er verschillende ontwerpmethodes geselecteerd voor de verschillende fases in de sprint en zijn deze onderbouwd ?

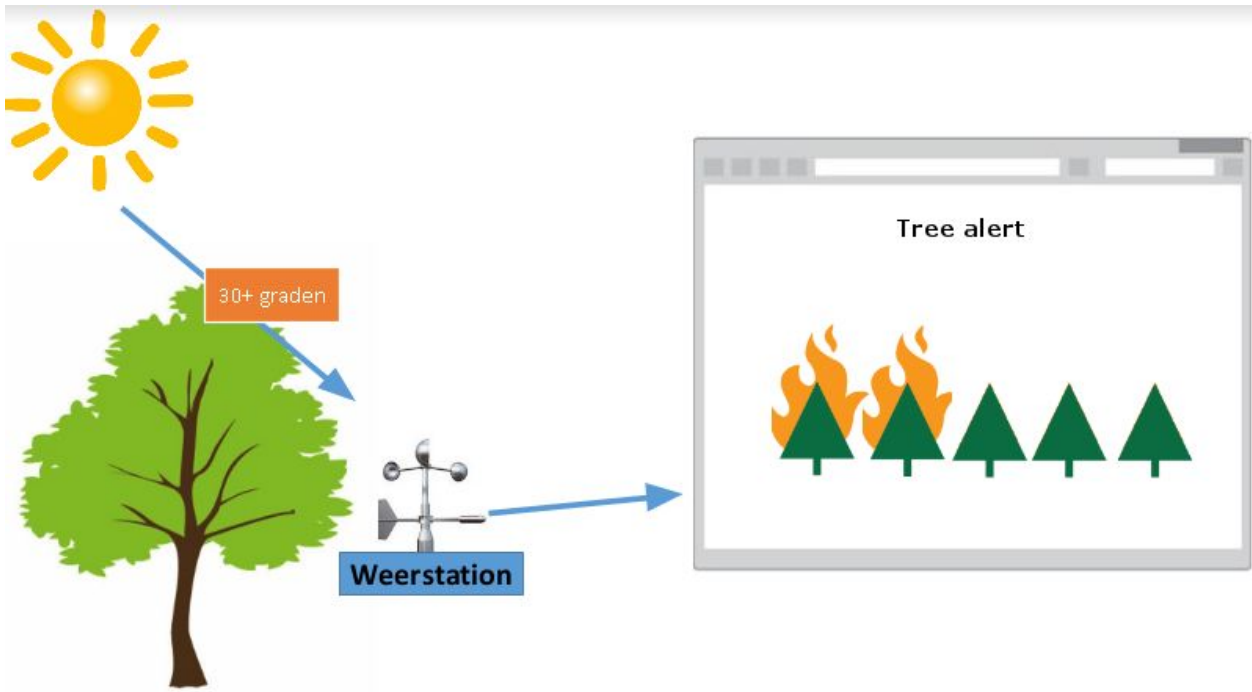
Wireframes



CO2 formulier visualisatie



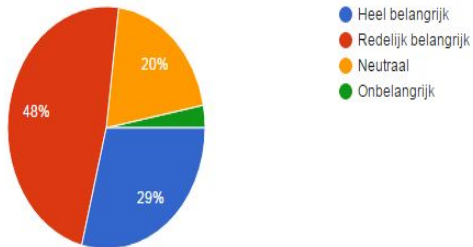
Event visualisatie



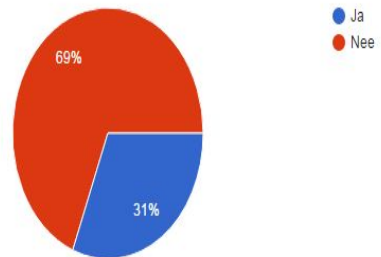
## Doelgroep onderzoek

Wij hebben een online vragenlijst opgesteld met verschillende vragen over de ontbossing en games. Uit dit onderzoek kun je aflezen dat veel mensen natuur wel belangrijk vinden maar er weinig voor terug doen.

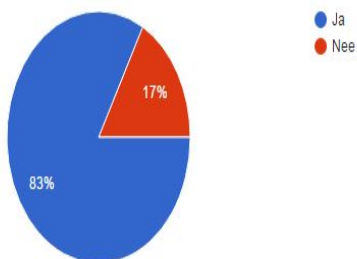
Hoe belangrijk is natuur voor u? (100 responses)



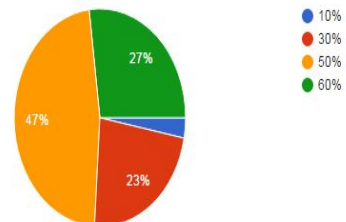
Doneert u wel eens geld aan een natuurorganisatie? (100 responses)



Bent u op de hoogte van ontbossing en de gevaren ervan? (100 responses)



Hoeveel procent van alle bossen in de wereld denkt u dat er in totaal verdwenen is? (100 responses)



## Persona's

# John Bakker



"Ik zou graag CO2 neutraal willen leven want ik heb het gevoel dat het beter kan."

Age: 23  
Work: Tuinier  
Family: Ongehuwd  
Location: Rotterdam, Nederland

### Personality



### Doelen

- Ik wil zo CO2 neutraal mogelijk leven
- Ik wil iets terug doen voor de natuur.

### Frustraties

- Ik weet dat ontbossing een groot probleem is maar ik kan weinig terug doen.
- Als ik geld aan een organisatie geef zie ik niet meteen een resultaat hiervan terug. Ik zou graag sneller en het liefst meteen een resultaat willen zien.
- Ik weet niet hoe CO2 neutraal ik leef omdat ik er weinig overzicht op heb.

### Biografie

Ik vind het welzijn van de natuur erg belangrijk en vind het ernstig dat het bomenaantal nog steeds aan het afnemen is. Ik ben van mening dat er meer bomen terug geplant moeten worden. Ik steun wel het WNF maar ik zou ook graag een organisatie willen steunen die zich richt op het planten van bomen. Maar bij zulk soort organisaties zie ik veel minder snel een resultaat terug wat het doneren minder aantrekkelijk maakt voor mij. Ik zou graag CO2 neutraal willen leven want ik heb het gevoel dat het beter kan. Ik heb echter weinig overzicht hierover en ik zou dus niet weten hoe neutraal ik leef.

### Redenen om te doneren



- 30% Om hun werk te steunen
- 20% Goede en betrouwbare organisatie
- 50% Meer bijdragen aan het milieu

### Bedrijven



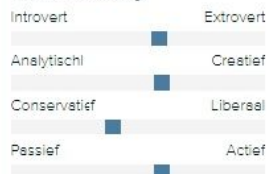
# Lisa Visser



"Ik zou graag bewuster willen worden over ontbossing."

Age: 21  
Work: Balie medewerker  
Family: Ongehuwd  
Location: Eindhoven, Nederland

### Personality



### Doelen

- Ik wil bewuster worden over het milieu.
- Ik wil meer letten op milieuvulling en recyclen.

### Frustraties

- Ik was niet op de hoogte van de ernst van ontbossing.
- Ik heb nooit gedacht aan doneren van geld aan een milieuoorganisatie die zich met bomen bezig houdt.

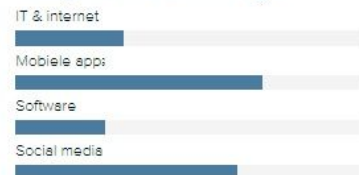
### Biografie

Ik zou graag bewuster willen worden over ontbossing. Ik wist niet dat het zo'n groot probleem was. Normaal decht ik nooit na over de functie van de boom er waar het voor dient. In mijn leven ben ik nooit echt bezig geweest met het milieu. Ik heb iets nodig wat mij laat zien hoe belangrijk bomen zijn en wat mij geld laat doneren.

### Motivaties



### Veelgebruikte technologie



Is gekeken naar de beste oplossingen qua programmeertaal, inzet van hardware, API's, etc..?

## Software

De programmeertalen die wij gebruiken zijn:

- Html
- Css
- Php
- Javascript

En als framework maken we gebruik van laravel. We maken gebruik van Laravel, omdat je dan snel formulieren op kan zetten en snel toegang krijgt tot extra functies in php.

Voor het ophalen van de co2 uitstoot van je auto in de vragenlijst, moeten we die data uit een kenteken database ophalen. Daar willen we dus een api voor gebruiken die alle benodigde data ophaalt, zodat we kunnen berekenen hoeveel er wordt verbruikt per dag als de gebruiker invult hoeveel hij heeft gereden op een dag.

[https://opendata.rdw.nl/Voertuigen/Open-Data-RDW-Gekentekende\\_voertuigen/m9d7-ebf2](https://opendata.rdw.nl/Voertuigen/Open-Data-RDW-Gekentekende_voertuigen/m9d7-ebf2)

Op de website RDW kunnen we genoeg informatie ophalen. Dus we vangen het kenteken af en dan geeft dat de co2 uitstoot terug.

## Hardware

Het weerstation wordt geplaatst op één gebied van bijvoorbeeld 100 bomen. Deze kosten zouden we eventueel kunnen verwerken bij het verkopen van de bomen.

Weerstation benodigdheden:

- Regen sensor: €3 +/-
- Temperatuur sensor: €5 +/-
- Grondvochtigheid sensor: €3 +/-
- 3d geprinte doos(waterdicht): €5 +/-
- Arduino: €25 +/-

Draadloos extra's:

- Zonnepaneel: €20 +/-
- Batterij: €10 +/-
- Bluetooth sensor < 10m : €8 +/-

Per gebied gaat een compleet draadloos weerstation ongeveer 80 euro kosten. Dit voor een gebied met 100 bomen 80 cent per boom.

Het weerstation zal niet continu aan staan zodat er veel stroom wordt bespaard. Het weerstation gaat bijvoorbeeld aan om het half uur.

De 3d geprinte box zouden we kunnen camoufleren door het een onopvallende kleur te geven. Verder kunnen we door middel van bladeren het weerstation laten mengen met de natuur.

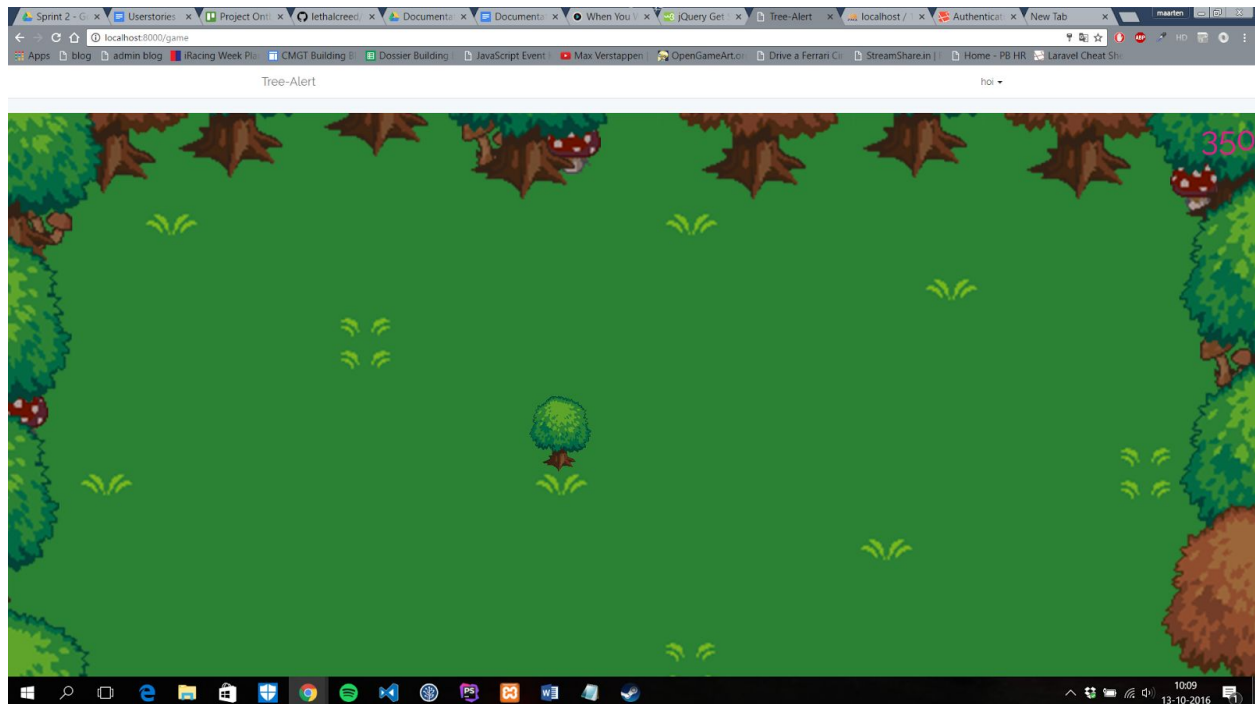
## Hoeveel vond de opdrachtgever (docent) op het punt van kwantiteit deze Sprint waard?

### De bomen

*Als gebruiker wil ik geld kunnen verdienen, zodat ik leuke upgrades kan kopen voor mijn grondgebied.*

*Als gebruiker wil ik kunnen inloggen zodat ik mijn voortgang kan ophalen.*

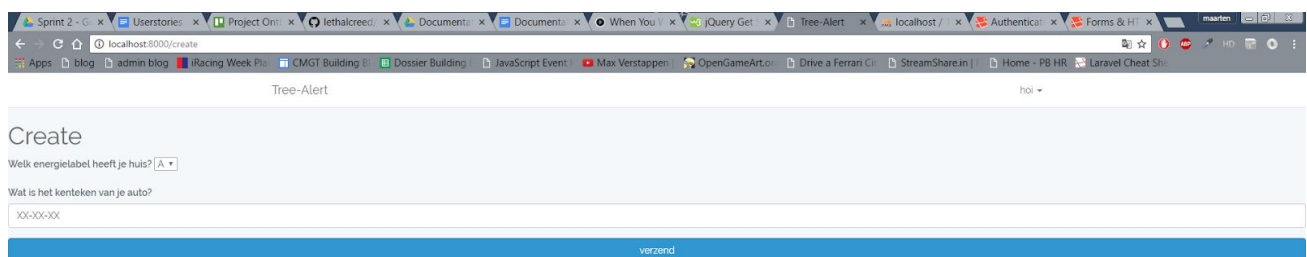
*Als gebruiker wil mij kunnen registreren zodat ik kan deelnemen aan de game.*



Hierboven is deze user story uitgewerkt. Je kan op de boom klikken (nu elke 15 seconden) en dan verdien je 50 currency (staat rechtsboven). Deze data wordt opgeslagen in de database per gebruiker die inlogt. We hebben dus ook al een inlogsysteem ingebouwd. En de gebruiker kan zich daarvoor registreren.

### Het persoonlijke formulier

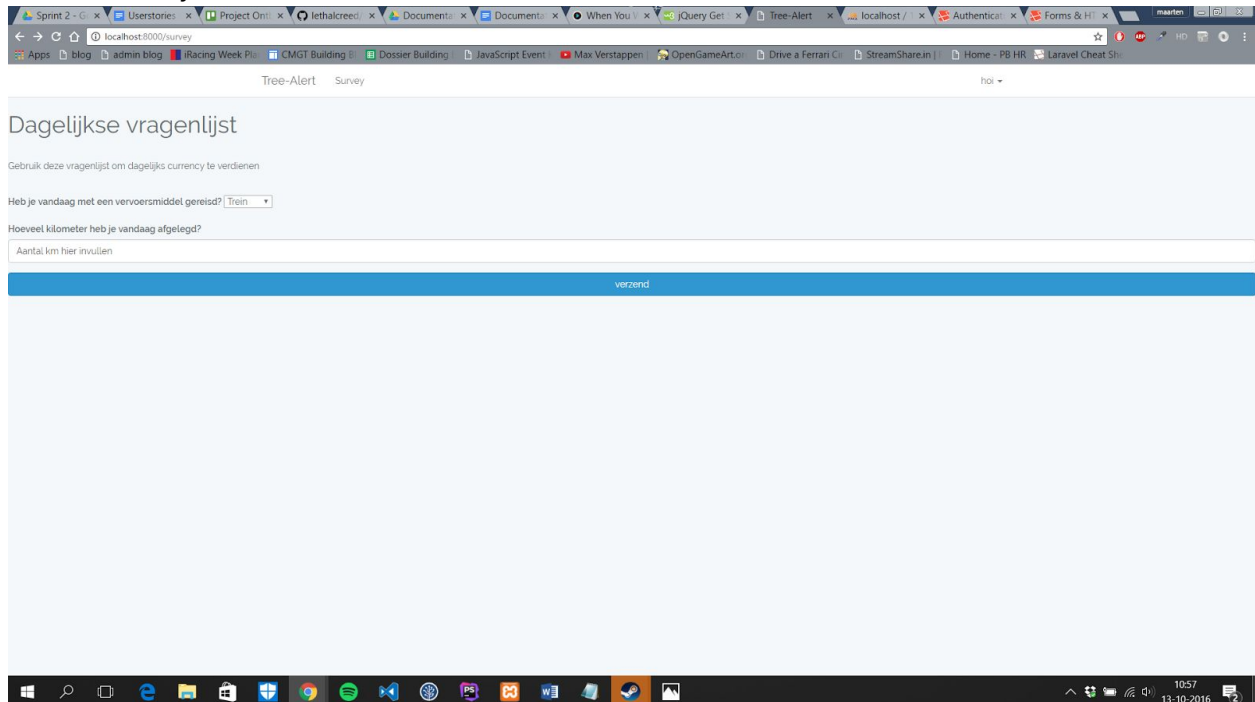
*Als gebruiker wil ik een overzicht hebben van hoe CO2 neutraal ik leef om bewuster te worden van mijn rol in de natuur.*



Hierboven is de userstory uitgewerkt over het formulier. Als je een nieuw account aanmaakt moet je dit formulier invullen waarin je het energielabel van je huis en je kenteken van je auto in moet vullen. Hierdoor heeft de app al meteen een overzicht zonder dat je nog iets in de game zelf gedaan hebt.

## Dagelijkse vragenlijst

*Als gebruiker wil ik het CO2 formulier kunnen invullen zodat ik geld kan verdienen en mijn CO2 verbruik kan bijhouden.*



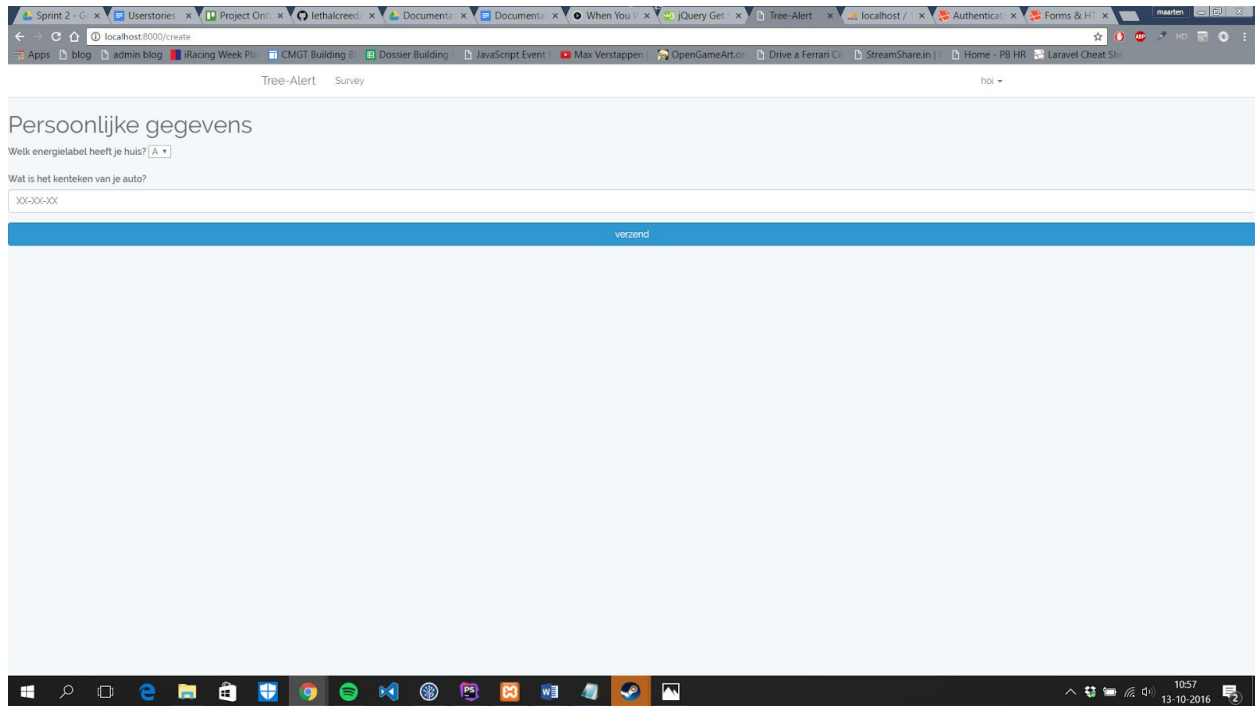
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8000/survey`. The page title is "Dagelijkse vragenlijst". Below the title, there is a sub-header: "Gebruik deze vragenlijst om dagelijks currency te verdienen". The main form contains the following elements:

- A question: "Heb je vandaag met een vervoersmiddel gereisd?" with a dropdown menu showing "Trein".
- A question: "Hoeveel kilometer heb je vandaag afgelegd?"
- A text input field with the placeholder text "Aantal km hier invullen".
- A blue button labeled "verzend".

The browser's taskbar at the bottom shows the Windows logo, search icon, and various application icons. The system tray on the right shows the time as 10:57 and the date as 13-10-2016.

Hier kan je dagelijks je vervoers formulier invullen. Hierin wordt je gevraagd waar je vandaag mee gereisd hebt en hoeveel km je afgelegd hebt. Hiermee kunnen wij kijken hoeveel CO2 uitstoot je die dag gehad hebt of dat je juist door middel van bijvoorbeeld fietsen juist bewust gereisd hebt.





Hier kan je de persoonlijke gegevens invullen, zodat je de survey in kan vullen. Dus je energielabel van je huis, en het kenteken van je auto als dat van toepassing is.

## Product Backlog:

ID	Backlog Punten	Moscow	Est.	Done hrs	X
1.	Als gebruiker wil ik geld kunnen verdienen, zodat ik leuke upgrades kan kopen voor mijn grondgebied.	M			
2.	Als gebruiker wil ik kunnen inloggen zodat ik mijn voortgang kan ophalen.	M			
3.	Als gebruiker wil mij kunnen registreren zodat ik kan deelnemen aan de game.	M			
4.	Als gebruiker wil ik nieuwe items/features kunnen toevoegen aan mijn gebied zodat ik mijn gebied kan opvrolijken.	M			
5.	Als gebruiker wil ik vrienden kunnen toevoegen om hulp te vragen.	S			
6.	Als gebruiker wil ik mijn personage kunnen wijzigen, zodat ik een gepersonaliseerd personage heb.	C			
7.	Als gebruiker wil ik vrienden kunnen bezoeken om te bekijken hoe hun bos eruit ziet.	S			
8.	Als gebruiker wil ik hulpmiddelen zodat ik mijn gebied kan beschermen.	M			
9.	Als admin wil ik events in de game hebben zodat het spel moeilijker en uitdagender wordt.	M			
10.	Als gebruiker wil ik een overzicht hebben van hoe CO2 neutraal ik leef om bewuster te worden van mijn rol in de natuur.	M			
11.	Als gebruiker wil ik vrienden kunnen helpen zodat ik extra currency kan verdienen.	S			
12.	Als gebruiker wil ik kunnen voorkomen dat er iets met mijn bomen gebeurt door ze te onderhouden.	M			
13.	Als admin wil ik een weerstation die data meet, zodat ik hierdoor events kan genereren	M			
14.	Als admin wil ik gebruikers kunnen beheren om te voorkomen dat ze dingen in het spel doen die niet gewenst zijn.	M			

15.	Als gebruiker wil ik achievements zodat de game leuker wordt.	C			
15.	Als gebruiker wil ik een free trail zodat ik de game gratis kan uitproberen en bewuster wordt van het probleem.	M			
16.	Als gebruiker wil ik een webcam in de boom zodat ik mijn boom live kan zien.	W			
17.	Als gebruiker wil ik op mijn bomen kunnen klikken, zodat ik geld verdien en de kans op een event verklein.	M			
18.	Als gebruiker wil ik het CO2 formulier kunnen invullen zodat ik geld kan verdienen en mijn CO2 verbruik kan bijhouden.	M			
19.	Als gebruiker wil ik voorlichtings/reclame filmpjes bekijken zodat ik geld kan verdienen en bewuster kan worden.	C			

## Functionele test

Persoon	Actie	Resultaat	Conclusie
1	Registreer je op de website.	Persoon klikt op register en vult zijn naam, email en wachtwoord juist in.	De test is geslaagd.
2	Registreer je op de website.	Persoon klikt op register en vult zijn naam, email en wachtwoord juist in.	De test is geslaagd.
1	Login met het aangemaakte account.	Persoon logt uit en logt zichzelf daarna opnieuw in.	De test is geslaagd.
2	Login met het aangemaakte account	Persoon logt uit en logt zichzelf daarna opnieuw in.	De test is geslaagd.
1	Verdien currency door op de boom te klikken.	Persoon volgt de instructies en klikt op de boom en zijn currency word verhoogt.	De test is geslaagd.
2	Verdien currency door op de boom te klikken.	Persoon volgt de instructies en klikt op de boom en zijn currency word verhoogt.	De test is geslaagd.

# Planning:

**Project Ontbossing** Team1 ☆ Privé

**To do** ...

- Testen
- blog bijwerken voor donderdag

Een kaart toevoegen...

**Doing** ...

- Pitch sprint 2
- expert
- Gebruikerstest 0/3
- ontwerpmethodes

Een kaart toevoegen...

**Finalizing** ...

- Visualisatie concept/game 3/3
- Userstories opstellen 2
- kijken naar inzet van api, hardware welke programmeertaal
- Nieuwe ideeën documenteren
- visuals maken
- wireframes en clickable prototype maken

Een kaart toevoegen...

**Don(ut)e** ...

- Pitch 1.1
- Concept 1 uitwerken 1
- Concept 1.2 uitwerken 1
- Weerstation
- Visualisatie 2.0 Game/Concept 1/6
- Organisaties zoeken en contacteren
- Uitwerken Concept 2.0
- Cultural design
- Pitch 2.0
- Doelgroep onderzoek 6/6
- Stakeholders

Een kaart toevoegen...

Voeg een lijst toe...